

W O R K S

作 品 展 示

2 0 2 1 - 2 0 2 3



I N T R O D U C T I O N
个 人 简 介

曾 锦 波

设计 师 | 项 目 经 理

2016年毕业于广州美术学院数字动画专业（设计学硕士）。从事视觉设计、影视动画、多媒体展示展览、展厅空间设计等多个设计领域相关工作。具有丰富的设计经验、团队带领经验，以及项目管理与项目执行的经验。

Visual Design
视觉设计

01

·
·
·
·

11

- 01 MWC2022-2023华为公司主视觉
- 05 BWS2021 主视觉设计
- 07 华为CNBG五大展厅邀请海报
- 08 运营商BG Marketing 梦工厂营销创新分享系列海报
- 09 MWC2023 FutureZone空间设计
- 10 Mobile World Live 虚拟演播厅直播
- 11 《我们是品牌的缔造者》宣传影片项目

MWC2022华为公司主视觉系统

平面设计

动效设计

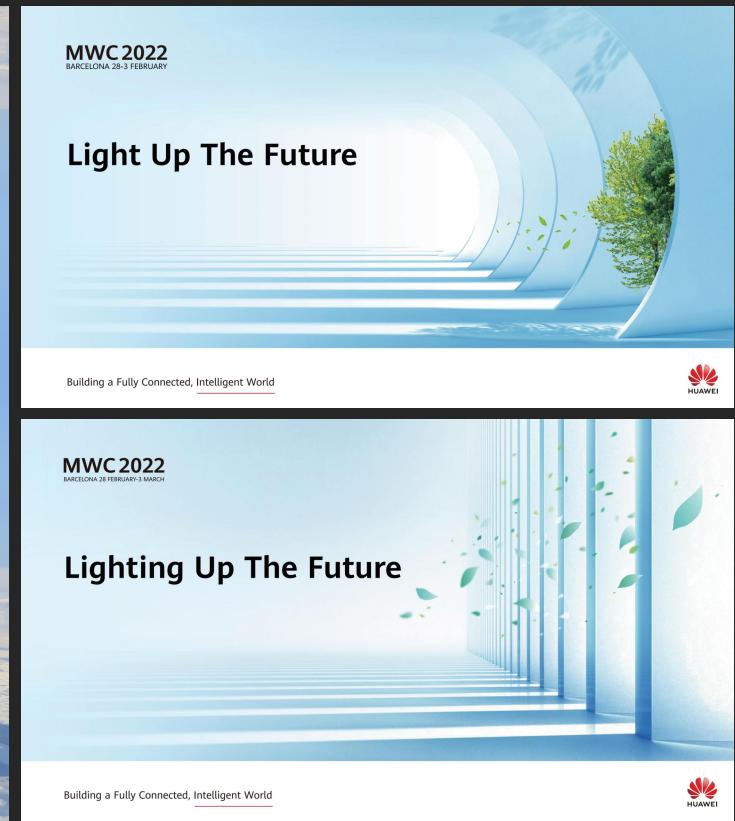
世界移动通信大会（MWC）是全球通讯行业最重要的展览，作为两届MWC华为公司主视觉的主创设计师成功交付了主视觉设计，并管理制定了整套VI系统、礼仪着装、胸针设计等一系列相关工作。



MWC2022-2023华为公司主视觉 (未使用)

平面设计

世界移动通信大会 (MWC) 是全球通讯行业最重要的展览，作为两届MWC华为公司主视觉的主创设计师成功交付了主视觉设计，并管理制定了整套VI系统、礼仪着装、胸针设计等一系列相关工作。



MWC2023华为公司主视觉系统

平面设计

动效设计

世界移动通信大会（MWC）是全球通讯行业最重要的展览，作为两届MWC华为公司主视觉的主创设计师成功交付了主视觉设计，并管理制定了整套VI系统、礼仪着装、胸针设计等一系列相关工作。



MWC2022-2023华为公司主视觉 (未使用)

平面设计

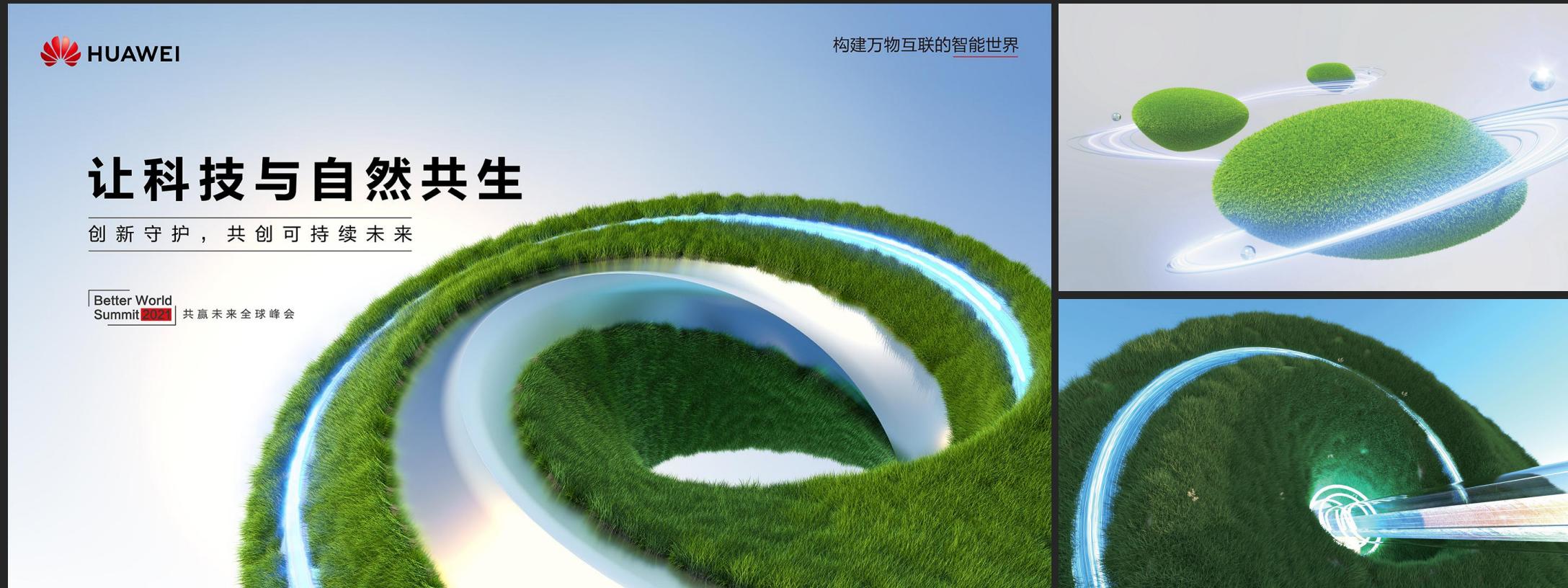
世界移动通信大会 (MWC) 是全球通讯行业最重要的展览，作为两届MWC华为公司主视觉的主创设计师成功交付了主视觉设计，并管理制定了整套VI系统、礼仪着装、胸针设计等一系列相关工作。



BWS2021 - 绿色发展论坛主视觉

平面设计

2021年华为主办的BWS (Better World Summit) 论坛，以绿色发展为主题的主视觉设计，体现科技与自然的和谐共生。



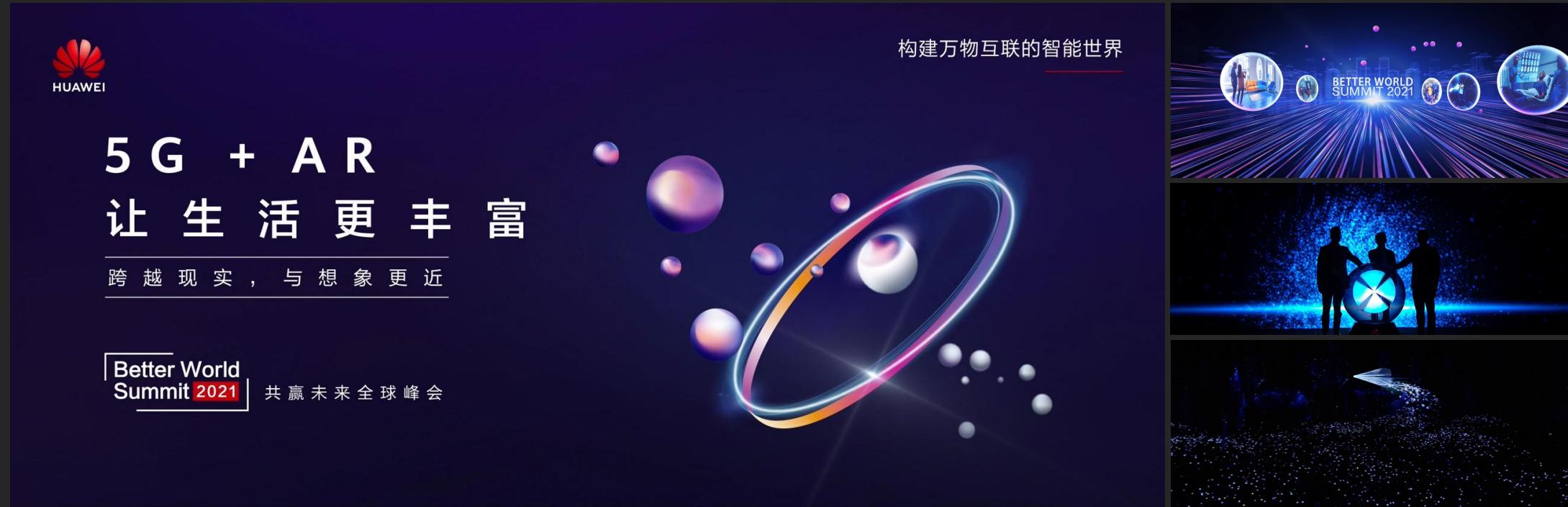
BWS2021 - 5G+AR 论坛主视觉设计

平面设计

动效设计

舞台设计

2021年华为主办的BWS (Better World Summit) 论坛，以5G+AR为主题的主视觉设计，体现科技让生活更美好。

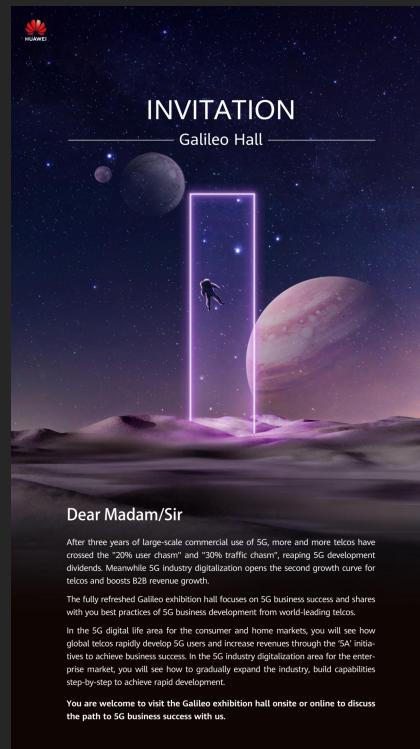


华为CNBG五大展厅邀请海报

平面设计

根据华为CNBG五大展厅的命名和特点，设计了一套以时空之门为创意主题的系列海报，并作为邀请函发往全球客户。

五大展厅从左至右依次为：哥伦布展厅、绿色发展展厅、达尔文展厅、伽利略展厅、泰国旗舰展厅。



运营商BG Marketing 梦工厂营销创新分享系列海报

平面设计

动效设计

结合主办方（营销创新梦工厂）视觉形象和邀请方的分享主题内容，进行创意设计。



MWC2023 FutureZone空间设计

室内设计

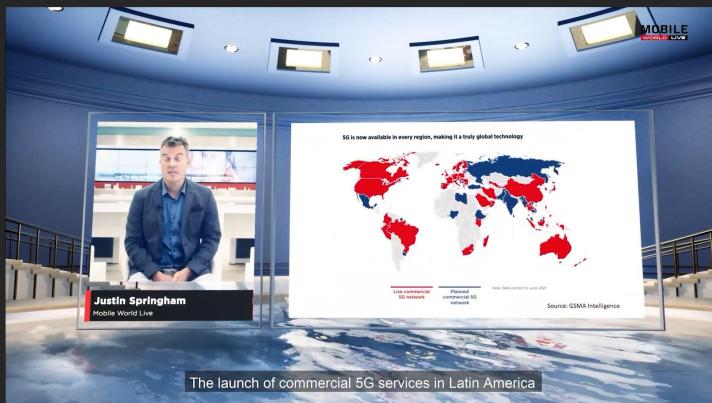
作为2023年世界移动通讯大会华为公司FutureZone的设计负责人，策划和设计了该展览区域的整体空间布局、室内装修、展台陈设等工作，并在展览现场监督落地工作以及决策落地中出现的一些列工艺环节。



Mobile World Live 虚拟演播厅直播

视频动画

作为该项目的技术策划、视觉设计、制作执行的角色，采用XR技术完成虚拟演播厅实时直播效果。完成海外Mobile World Live媒体节目。



《我们是品牌的缔造者》宣传影片项目

视频动画

该项目是华为公司内部培训的一条创意短片，采用XR的方式拍摄与制作。作为本项目创意策划、美术指导、设计主管等角色成功交付该项目。



Interactive Design

互 动 体 验

12

·
·
·
·

17

12 MetaSummit - 沉浸式远程峰会

13 云峰会 - XR远程峰会

14 超时空对话 - GPT数字人李生

15 华为运营商Marketing 数字人Lysa

16 AI Gallery - MWC23互动体验展项

17 XR Studio - MWC22互动体验展项

MetaSummit - 沉浸式远程峰会

新媒体平台

作为此平台项目的主创，提供了项目的创意策划，执行方案、技术集成与迭代等项目贡献。项目在策划创意上结合海内外疫情封锁现状，提供海内外公司高层领导远程峰会的创意形式，利用巨幕、真人等比画面、Xr虚拟场景、AI算法抠像、导播系统等一些列技术方案有机结合，达到面对面、一比一、沉浸式的远程会议环境，得到了公司董事长级别的肯定，并要求Meta summit在公司全球个地区部署，以及其他事业部的参观学习。



云峰会 - XR远程峰会

新媒体平台

云峰会是一款一对多展示型的高层峰会平台，是沉浸式峰会平台MetaSummit的前一代平台项目，作为此平台项目的主创，提供了项目的创意策划，执行方案、技术集成与迭代等项目贡献。



超时空对话 - GPT数字人孪生

互动体验

该项目位于华为达尔文展厅，是利用数字人快速孪生数字建模技术与NLP自然语言技术结合的一款互动体验展点，玩家可以通过拍照，快速将自己的面部形象建模生成另外一个时空的自己，并通过超时空大屏幕与自己聊天。



华为运营商Marketing 数字人Lysa

互动体验

作为Lysa项目的负责人，完成了从策划、形象设计、数字资产制作、可穿戴设备驱动、视觉驱动、AI驱动等一系列管理与执行的工作，目前已经应用于AI Gallery展项、MetaSummit会议平台、WinWin创新周、公司年会等活动中。



AI Gallery - MWC23互动体验展项

互动体验

作为该项目主负责人，策划和设计了以AI绘画为内容成果展示，以数字人互动为情感体验过程的Demo展点。将数字人、AI绘画、ChatGPT等热门技术的有机结合，情感体验与AI技术的相互加成，得到客户的一致好评，并成为MWC2023华为展区的热门展点。



XR Studio - MWC22互动体验展项

互动体验

作为项目主要成员之一（视觉设计负责人、技术策划负责人）与团队共同完成交付了MWC2022华为展区首屏XR大屏互动项目。该项目属于操控类互动项目，其中包含XR技术、数字孪生技术、实时模拟操控技术、实时渲染技术等技术集成，整体展现元宇宙环境下视觉与操控对网络升级的市场需求。

